

## **Ser Avery, Gesandter aus King's Landing - Einführung**

Seit tausend Jahren sind die Grenzlande zwischen Reach, Stormlands und Dorne umkämpft. In den Dornischen Marken wurde viel Blut vergossen. Für wenige Orte gilt das so sehr wie für die *Zweikatzklamm*, eine schmale Schlucht, die zu einem der wenigen Pässe durch die Roten Berge führt. Die Feste, Burg Zweikatz, die über diese Schlucht wacht, wurde von diesem und jenem Haus eingenommen, und hat in den Jahrhunderten viele Male die Besitzer gewechselt; derzeit befindet sie sich im Besitz von Haus Longfellow.

Heute bist Du in der **Festung Zweikatz** zu einer Hochzeit eingeladen.

**Lord Ethan Longfellow** aus dem Reach feiert seine Vermählung mit **Lady Anelle Warrick**. Mit dieser Ehe soll eine alte Feindschaft beider Häuser enden.

Du bist **Ser Avery** aus **King's Landing**, ein alter Freund des Bräutigams. Du hast ein kleines Kind bei dir, das du vor kurzer Zeit aus den Händen von Wegelagerern gerettet hast; ihre Eltern waren leider bereits erschlagen. Du hoffst, dass du die kleine **Lily** in der Obhut von Haus Longfellow lassen kannst, während du dich auf eine lange Reise in den Süden begibst.

Du bist nicht der Mörder! Allerdings ist dein Ziel nicht nur, den oder die Mörder/in zu entlarven, sondern auch **Lily** vor allem Übel zu beschützen; dafür darfst du zur Not auch lügen ... Ansonsten musst du alle Fragen wahrheitsgemäß beantworten, soweit dir das möglich ist. Sollte dir etwas nicht bekannt sein, musst du die Details selbst ausschmücken.

### **Das sind die anderen Gäste:**

- Lady Anelle Warrick, die Braut, eine Adelige aus Stormreach
- Lady Edith Warrick, die Mutter der Braut
- Lady Thyne, Oberhaupt eines stolzen dornischen Hauses
- Maester Chilton, ein Gelehrter aus dem Haus Warrick
- Vilgefortz Esteren, ein reicher Handelsfürst aus Pentos
- Ser Wayland, der Kastellan von Burg Zweikatz
- Lady Tyla Longfellow, die Schwester des Bräutigams
- Septon Jocelyn, in Diensten von Haus Longfellow

## **Ser Avery - 2. Zettel**

Nach Tee und Kuchen vergeht der Tag und die Sonne geht unter. Alles scheint ruhig, auf die Vorbereitung der feierlichen Zeremonie fokussiert. Doch dann ...

Mord! Ein schändlicher Mord! Lord Ethan Longfellow liegt im Burghof, offenbar von den Zinnen seiner eigenen Feste gestoßen! Verrat! Mord!

Die vor Burg Zweikatz lagernden Truppen des verstorbenen Lords sind außer sich vor Trauer und Wut, als sie erfahren, dass ihr Lord ermordet wurde. Sie stellen euch ein Ultimatum: Bis zum Sonnenaufgang müsst ihr die Schuldige oder den Schuldigen finden und ihnen ausliefern, sonst stürmen sie die Burg und ihr seid alle des Todes ...

Also habt ihr euch in der Großen Halle versammelt, und geht die Ereignisse des Abends chronologisch durch, vom nachmittäglichen Tee und Kuchen bis zur Entdeckung der grauenhaften Tat.

Mindestens eine Person unter euch hat sich diese Schuld aufgeladen. Mögen die Sieben euch dabei beistehen, sie zu entlarven!

## **Ser Avery, der Gesandte aus King's Landing - 3. Zettel**

Deine Reise war lang und hart. Ohne Unterlass und mit so wenig Rast wie möglich, bist du aus der Hauptstadt geritten, als seien Dämonen hinter dir her. Aber es sind andere Verfolger, die du fürchtest: Goldröcke, ausgesandt von Königin Cersei, um die kleine Lily und auch dich zu ermorden. Wer hätte gedacht, dass du mal einen Bastard von König Robert beschützen würdest? Doch obwohl du Königin Cersei versprachst, das Kind zu töten, wenn du es findest, konntest du nicht.

All deine Hoffnung ruhte nun auf Lord Ethan Longfellow. Doch sie liegt nun in Trümmern. Lord Ethan wollte sich nicht in diesen Zwist mit hineinziehen lassen und lehnte ab, Lily bei sich aufzunehmen. Schlimmer noch, er drohte damit, euch an Königin Cersei zu verraten.

Dann warf er dir noch die alte Geschichte mit Lady Edith vor. Vor vielen Jahren hattet ihr einige stürmische Nächte, kurz nach ihrer Hochzeit. Du denkst noch gerne daran zurück, auch wenn ihr euch seitdem nicht mehr gesehen habt. Wie die Zeit vergeht, damals hattet ihr eine Affäre, und heute wird ihre junge Tochter heiraten. Aber was interessiert das Lord Ethan, der es bis heute krachen lässt, wenn man den Gerüchten Glauben schenken darf?

Gesenkten Hauptes hast du seine Gemächer verlassen. Sein Kastellan sah dich dabei an, als wisse er um dein Geheimnis ...

### **Ein Gerücht, das du gehört hast:**

- Vilgefortz Esteren kann zu einer Wette nicht nein sagen.

## **Ser Avery, der Gesandte aus King's Landing - 4. Zettel**

Lily, Bastardtochter von König Robert, brauchte neue Windeln. Wer hätte gedacht, dass du einmal die Windeln einer Prinzessin wechseln würdest. Oder überhaupt Windeln?

Jeder hier könnte ein Agent oder eine Agentin von Cersei sein ... bald musstest du aus dieser Burg verschwinden, vor allem, da du nicht einmal mehr Lord Ethan trauen konntest.

Vielleicht konntest du etwas mit Lady Thyne aushandeln; es hieß, dass sie keine besondere Liebe für das neue Königshaus hegte.

Doch als du zu ihr gehen wolltest, bemerktest du, wie Lady Anaelle über den Burghof in den Stall ging, also ducktest du dich in die Schatten und hast gewartet, bis alles wieder ruhig war.

Unbeirrt gingst du zu den Gemächern von Lady Thyne und kamst gerade rechtzeitig an, um zu sehen wie sie heimlich davon schlich. Sie huschte von Schatten zu Schatten und hatte sicher nicht gutes im Sinn ... ein Stück bist du ihr gefolgt, über die Wehrgänge nach Süden, aber mit Lily im Arm konntest du schlecht die Verfolgung aufnehmen.

Also musstest du dich allein durchschlagen.

Du schlichst weiter über die Wehrgänge Richtung Stall. Zwischendurch wachte Lily auf und du musstest sie eine kurze Weile beschäftigen, damit sie euch nicht verriet.

Da ertönte ein Schrei aus dem Burghof. Instinktiv liefst du dorthin und sahst Lord Ethan tot auf dem Boden liegen, Lady Anaelle an seiner Seite. Andere standen bereits um das Paar herum, Ser Wayland kam schwer atmend kurz vor dir aus seinen Gemächern an. Lady Thyne kam erst nach dir aus dem Sonnenturm dazu. Und ganz zum Schluss kam ein zerzauster Maester Chilton aus dem Stall.